

## GOLF QUIZ corrigé

( les bonnes réponses sont en rouge )

1) Après avoir terminé un trou :

- a. Les joueurs peuvent s'entraîner sur le green qu'ils quittent, même si cela ralentit le jeu.
- b. Les joueurs devraient aussitôt quitter le green vers le départ du trou suivant.**
- c. Les joueurs devraient quitter le green après avoir contrôlé les scores et après avoir mis les scores sur les cartes.

2) Lorsqu'un groupe est dépassé par un groupe suivant, les joueurs du groupe dépassé :

- a. Ne devraient pas jouer leur balle avant que les joueurs qui précèdent ne soient hors d'atteinte.**
- b. Devraient jouer rapidement leur balle avant que les joueurs qui dépassent ne soient hors d'atteinte.
- c. Joueront leur balle et crieront « fore ».

3) Quels dégâts au parcours devraient être réparés par le joueur ?

- a. Les monticules de terre créés par des taupes.
- b. Les traces de sa voiture motorisée.
- c. Les divots créés par le joueur dans la zone générale.**

4) Désormais, dans un bunker on pourra...

- a. Poser son club
- b. Déclarer sa balle injouable**
- c. Danser la macarena

5) Dans un bunker, le golfeur sera pénalisé s'il touche accidentellement le sable.

- a. Vrai
- b. Faux**

6) Combien de minutes le joueur aura-t-il à disposition pour chercher une balle perdue ?

- a. 3
- b. 5
- c. 7

7) Les piquets jaunes qui délimitent une zone à pénalité se trouvent :

- a. **À l'intérieur de la zone à pénalité.**
- b. À l'extérieur de la zone à pénalité
- c. À moitié à l'intérieur et à moitié à l'extérieur de la zone à pénalité

8) Un joueur a joué d'un mauvais endroit si :

- a. En rejouant une balle de l'aire de départ le joueur a placé celle-ci sur un tee.
- b. **Le joueur a joué un coup avec sa balle en jeu depuis une partie du terrain où les Règles ne permettent pas qu'un coup y soit joué ou qu'une balle y soit droppée ou placée.**
- c. Sur le green un joueur après avoir marqué sa balle la relève et puis la replace et la joue.

9) Une balle se trouve dans un buisson et toute approche de balle est impossible. Elle repose dans un trou peu profond creusé par un lapin. Que peut faire le joueur ?

- a. **Déclarer sa balle injouable et appliquer la Règle 19.**
- b. Il peut dropper sa balle sans pénalité à cause du trou du lapin.
- c. Il peut dropper sa balle avec 4 points de pénalité (2 pour la distance et 2 pour le trou de lapin).

10) Un joueur joue une balle vers le rough. La balle est introuvable. Après deux minutes de recherche, il retourne et droppe une balle à l'endroit où il a joué son coup précédent sur le fairway.

- a. **La balle est en jeu lorsque la balle a été droppée.**
- b. Il décide de jouer une balle provisoire.
- c. La balle est en jeu après avoir été jouée.

11) Une balle au repos sur le fairway est déplacée par un coup de vent.

- a. Le joueur encourt une pénalité d'un coup et la balle doit être jouée comme elle repose.
- b. Le joueur n'encourt aucune pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.
- c. Le joueur n'encourt aucune pénalité et la balle doit être replacée.**

12) En Stroke-play, un joueur rentre sa carte avec un handicap consigné supérieur à celui auquel il a droit et cela augmente son nombre de coups reçus.

- a. Il est disqualifié.**
- b. Il encourt 2 fois 2 points de pénalité.

13) Dans la zone générale, la balle d'un joueur bouge alors qu'il enlève une petite branche qui touche sa balle.

- a. Le joueur encourt un coup de pénalité et sa balle doit être replacée.**
- b. Le joueur encourt un coup de pénalité et joue sa balle où elle se trouve.
- c. Le joueur n'encourt aucune pénalité et sa balle doit être replacée.

14) Dans un bunker en faisant le back swing, la tête du club d'un joueur touche le sable.

- a. Le joueur encourt un coup de pénalité.
- b. Le joueur encourt la pénalité générale.
- c. Pas de pénalité et le joueur joue sa balle.**

15) En retirant du sable sur le green, le joueur déplace accidentellement son marque-balle.

- a. Il doit replacer son marque-balle et encourt deux coups de pénalité.
- b. Il doit replacer son marque-balle et encourt un coup de pénalité.
- c. Il doit replacer son marque-balle et n'encourt aucune pénalité.**

16) Un joueur ou son cadet ne doit pas entreprendre quelque action que ce soit pour influencer le mouvement de la balle. En cas d'infraction le joueur :

- a. Le joueur est disqualifié.
- b. Le joueur n'encourt aucune pénalité.
- c. Le joueur encourt la pénalité générale.**

17) Lors d'un drop, quelle partie du corps devra être utilisée par le golfeur ?

- a. L'épaule
- b. Le bassin
- c. Le genou**

18) Une balle pluggée dans le sol pourra donner un "free drop".

- a. Vrai, n'importe où**
- b. Vrai, sur le fairway
- c. Faux, se sera pénalisable

19) En Stroke-play, la balle d'un joueur se trouve dans une zone en pente d'un bunker. Afin de pouvoir prendre son stance avec ses pieds à l'horizontale, le joueur aménage une aire en ramenant du sable avec ses pieds.

- a. Le joueur encourt pénalité générale.**
- b. Le joueur encourt un coup de pénalité
- c. Il n'y a pas de pénalité car le joueur a placé fermement ses pieds en prenant son stance.

20) Un joueur a le droit d'interrompre le jeu sans pénalité lorsqu'il croit qu'il y a danger de foudre.

- a. Vrai.**
- b. Faux.